【実施種目の詳細】

１ｓｔトライ ／ ゴールドッヂ

会場に２面を設置してブザータイマーで同時進行、**ミニコート**、**特別ルール**で実施

対戦形式　　～　３チームずつ４リーグに分かれて対戦　全１２試合

試合人数　　～　４人　vs　４人

試合時間　　～　１試合枠＝＜１０分枠＞　１試合＝６分１本通し

ポイント　　～　リーグ３位＝３Ｐ　リーグ２位＝５Ｐ　リーグ１位＝１０Ｐ

特別ルール　→　**ミニコート**（バスケットコートを想定）でおこなう

→　ペナルティラインは４メートルとする

→　ワンアームは即 PT

→　累積ファール制度なし（トリプルディフェンス項目なし）

→　25 秒の制限なし

→　軸足のトラベリングはゆるくする

２ｎｄトライ ／ ディスクドッヂ

会場に２面を設置してブザータイマーで同時進行、通常コート、通常ルールで実施

対戦形式　　～　３チームずつ４リーグに分かれて対戦　全１２試合

試合人数　　～　10 人　vs　10 人

試合時間　　～　１試合枠＝＜１０分枠＞　１試合＝３分前・後半

ポイント　　～　リーグ３位＝３Ｐ　リーグ２位＝５Ｐ　リーグ１位＝１０Ｐ

３ｒｄトライ ／ チームディスタンス　　【イメージ図】を参照

試技人数　　～　選抜 10 人がローテーションで投げ終わったら→捕り手にまわる

試技順序　　～　１／２種目終了時の得点で３位、２位、１位の順で試技をする

試技時間　　～　１チーム枠＝＜１０分枠＞　チームの試技時間は８分

ポイント　　～　キャッチミス/7m未満＝0P　　7～10mエリア　＝1P

10～15mエリア＝ 5P　　15～20mエリア ＝10P

20～25mエリア＝15P　　25m以上～　＝30P

――――――　３種目終了時に同点の場合のリーグ順位の決定は　――――――

①　チームディスタンスのポイントで順位を決めます

②　①のポイントも同じ場合、ディスクフリップで順位を決めます

ラストトライ ／ ディスクフリップ戦　　【対戦表】を参照

２ラウンドまで４サイト同時に進行、最後のラウンドは決勝戦のみ１サイトで実施

対戦形式　　～　選抜５人ずつで対戦　勝ち残り方式で相手の５人を退けたら勝利

試合時間　　～　１＆2 ラウンド＝5 分　最終ラウンド＝8 分