



【開催要項】

ドッジビー全国大会 2026

2026 年 12 月 5 日（土） オープン部門

2026 年 12 月 6 日（日） 小学生部門



一般社団法人 日本ドッジビー協会

■開催趣旨

関係各位には日頃より、ドッチビー普及活動にご協力を賜り、感謝申し上げます。

私たち日本ドッチビー協会（DBJA）は、昨年 2025 年 12 月、2 日間に渡り「全国大会」を開催しました。この大会は予選等を勝ち抜いた「選ばれた人たちによる大会」ではなく、DBJA の基本理念「年齢も性別も問わず、誰もが楽しめる」に基づいて、ドッチビーを楽しむすべての人々が一堂に会し共にプレーする「全国大会」として開催し、25 チーム、319 名と多数の皆様にご参加頂きました。

本年も同様の趣旨に基づく「全国大会」の開催を計画している中、世界フライングディスク連盟（WFDF）において、「ディスクドッチ」が新たな正式種目「ドッジディスク／DodgeDisc」として承認された、というニュースが飛び込んできました。

8 月には公式ルールが発表され、WFDF 種目の 1 つの骨子である「セルフジャッジ」（審判のみに頼らずプレーヤー自らがジャッジに参画する）の要素が、「ドッジディスク／DodgeDisc」に導入されました。

これを受けて、私たち DBJA は、いままで培ってきた日本の公式ルールを生かし、これまでのディスクドッチのゲーム性を確保しつつも世界のトレンドにも乗り遅れることがないように、国内のルールをアップデートし、新ルールに基づく大会をできる限り早期に開催していく必要があると考え、「全国大会」を次のような 2 部門に分けて開催することを決定いたしました。

■2026 年 12 月 5 日（土） ドッチビー全国大会 2026 オープン部門

～DBJA 公式ルールを基に、WFDF 正式種目における骨子「セルフジャッジ」の要素を取り入れた、本大会向け新ルール（後日公開予定）によるディスクドッチ大会。

～昨年の全国大会と同様、ドッチビーを楽しむすべての人々が一堂に会し共にプレーする「全国大会」として開催する一方、プレーヤーの皆さまに、WFDF から世界の潮流として示された「セルフジャッジ」に触れていただく大会と位置付けています。

■2026 年 12 月 6 日（日） ドッチビー全国大会 2026 小学生部門

～昨年はオープン部門のみの開催としましたが、年齢による体力面・技術面の格差等々を考慮し、本年は「小学生部門」を開催いたします。

～小学生部門は現行の「DBJA ディスクドッチ公式ルール」で開催します。小学生プレーヤーの皆さまは、新ルールへの対応に時間を要するであろうこと等を考慮すべきと判断し、現行ルールで思いっきりドッチビーを楽しんでいただく大会と位置付けています。

■大会概要

大会名称：ドッチビー全国大会 2026

（英語表記） Dodgebee Japan Tournament 2026

日程：2026 年 12 月 5 日（土）～12 月 6 日（日）

場所：駒沢オリンピック公園総合運動場 屋内球技場

〒154-0013 東京都世田谷区駒沢公園 1-1

TEL:03-3421-6199

主催：一般社団法人 日本ドッチビー協会

協力：一般社団法人 日本フライングディスク協会（予定）

後援：東京都（申請予定）

協賛：文化シャッター株式会社 株式会社ラングスジャパン 株式会社ミカサ

その他決定次第追加予定

【オープン部門】

〈日時〉 2026 年 12 月 5 日（土） 12 時～19 時（予定）

〈種目〉 ディスクドッチ・オープン部門（年齢・性別、不問）

※但、未就学児の参加は安全性の観点から認められません。

〈ルール〉 ディスクドッチ ジャパンルール

DBJA ディスクドッチ公式ルールをベースに、WFDF のセルフジャッジの要素を取り入れた今大会特別ルール（9/20（日）に、DBJA より公開予定）

〈募集チーム数〉 16 チーム

〈チーム登録人数〉 最低 10 名、上限 20 名

〈使用ディスク〉 公式ミカサモデル【270】 Official RipStop

〈試合時間〉3分30秒の前後半制（ハーフタイム1分）

〈対戦/運営〉

- 16チームのエントリーを基本想定としております。最終的なエントリーチーム数により変更となることがあります。
- 予選リーグ：4チーム×4リーグで、リーグ内の総当たり戦を行います。
- 順位決定トーナメント：予選リーグの結果に従い、優勝チームや各チームの順位を決定するトーナメント戦を行います。

〈タイムスケジュール〉

開場	11：00
開会式	12：00～12：15
予選リーグ	12：30～14：45
順位決定トーナメント	15：45～18：30
表彰式/閉会式	18：30～19：00

〈表彰〉

ドッチビーマインドアワード、優勝、準優勝、第三位のチームを表彰します。

〈ドッチビーマインドの評価〉

試合後、対戦した相手チームのドッチビーマインドを、チーム内で協議して評価を決定します。

〈ドッチビーマインド〉

選手・関係者の皆様には、DBJA が推奨している「ドッチビーマインド（末尾ご参照）」を充分にご理解いただいた上で、今大会・試合にご参加いただき、「ドッチビーマインド」に基づいたプレーや声援で、大会・試合を盛り上げて

いただきたく、ご協力をお願い申し上げます。

【小学生部門】

〈日時〉 2026 年 12 月 6 日（日） 9 時 30 分～16 時 30 分（予定）

〈種目〉 ディスクドッチ・小学生部門

（小学生であれば、どなたでもご参加いただけます）

〈ルール〉 DBJA ディスクドッチ公式ルール

〈募集チーム数〉 16 チーム

〈チーム登録人数〉 最低 10 名、上限 20 名

〈使用ディスク〉 公式ミカサモデル【250】 Official RipStop

〈試合時間〉 3 分 30 秒の前後半制（ハーフタイム 1 分）

〈対戦/運営〉

- 16 チームのエントリーを基本想定としております。最終的なエントリーチーム数により変更となることがあります。
- 予選リーグ：4 チーム×4 リーグで、リーグ内の総当たり戦を行います。
- 順位決定トーナメント：予選リーグの結果に従い、優勝チームや各チームの順位を決定するトーナメント戦を行います。

〈タイムスケジュール〉

開場	09：00
開会式	09：30～09：45
予選リーグ	10：00～12：45
順位決定トーナメント	13：45～16：00
表彰式/閉会式	16：00～16：30

〈表彰〉

ドッチビーマインドアワード、優勝、準優勝、第三位のチームを表彰します。

〈ドッチビーマインドの評価〉

試合後、対戦した相手チームのドッチビーマインドを、チーム内で協議して評価を決定します。

〈ドッチビーマインド〉

選手・関係者の皆様には、DBJA が推奨している「ドッチビーマインド（末尾ご参照）」を充分にご理解いただいた上で、今大会・試合にご参加いただき、「ドッチビーマインド」に基づいたプレーや声援で、大会・試合を盛り上げていただきたく、ご協力をお願い申し上げます。

■ドッチビーグッズ販売

当日、会場においてドッチビーグッズの販売ブースを出店します。大会記念限定グッズの販売も予定しております。お楽しみに！

■募集スケジュール（オープン部門、小学生部門共通）

- チームエントリー 2026 年 9 月 6 日（日）～9 月 26 日（土）

募集チーム数を超えた場合は、9 月 27 日（日）に抽選※1 を行います。

※1 全国大会であることから、各都道府県からの出場チーム数のバランスを考慮したうえで実施することがあります。またエントリー状況によっては、事前に兄弟チーム等に統合をご相談することがあります。

- メンバーエントリー 2026 年 9 月 28 日（月）～10 月 17 日（土）

■参加料

- オープン部門：3,000 円/人（システム利用料：290 円が別途かかります）
- 小学生部門：3,000 円/人（システム利用料：290 円が別途かかります）

なお、小学生部門にエントリーする選手が、オープン部門にダブルエントリーすることも可能です。参加料は、それぞれ必要となります。

■申し込み方法

- チームエントリー（締切：9/26 土曜日 23：59）

以下の、フォームより必要事項を記入してお申し込みください。

<https://forms.gle/sGanK RKMRmMEj6DC7>



- メンバーエントリー（締切：10/17 土曜日 23：59）

チームエントリーが確定したチームは、フライングディスク共通プラットフォーム「fdsys」より、チーム代表者が出場選手分をまとめてお申し込みと参加料のお支払いをお願いします。

エントリーが確定したチームの代表者に、9/28（月）までにメールにてご案内いたします。

なお、メンバーエントリーには事前に、fdsys で①ユーザー登録、②DBJA 無料会員登録、③チーム登録、④チームへのメンバーの所属登録が必要です。

<https://jfda.sportscom.jp/#/>

詳細は、以下のマニュアルをご覧ください。

<https://www.dbja.jp/main/members/dbja-fdsys-manual.pdf>

■ 本大会に関するお問合せ先

E-MAIL : zenkoku_2026@dbja.jp

■ 事前確認事項

大会当日の様様を写真や動画として撮影する。また即時、および後日にそれらの素材を公開する。これらの行為について、昨今、スポーツ全般の現場でもいろいろな事象が発生していることから、全ての皆様にあらかじめ確認の上でご来場いただきたく、その方針と誓約条件を説明いたします。チーム代表者はチーム関係者へ下記①②③を周知徹底することを誓約していただきます。

① 大会当日、大会名義関係者による動画・写真の撮影がおこなわれます。その素材はライブでのWeb配信や後日に各団体の目的のために使用します。本大会は参加・観戦に関わらず、来場した皆様は上記、撮影された動画・写真に写る肖像を名義関係者が使用することに同意して後日、一切の異議申し立てしないことを誓約したものといたします。

② 個人およびチームがおこなう写真および動画撮影について、下記を遵守いただきます。

- ・今大会の全ての種目およびプログラムは同様にアリーナ面に機材を持ち込んだ撮影は一眼カメラ スマートフォンなどの機種や固定・手持ちなどの撮り方を問わず、一切、許可いたしません。

- ・引率ID所持者がアリーナへ入場して、撮影することはご遠慮ください。

- ・個人およびチームがおこなう撮影は競技技術の向上や大会の振返りが用途であること、と共に個人視聴が目的であることを前提として撮影可能な場所は基本的に観覧席内、といたします。

- ・アリーナ周辺通路および観客席内であっても他者に邪魔となる場所に三脚等で固定するなどしたビデオ・カメラおよび関連機材を発見した場合には主催者は断りなく、動作を止めて撤去します。

③ 写真および動画のSNS投稿に関する方針

・今大会の全ての模様について、被写体となる方の許可なく無断で撮影した素材をたとえその露出 媒体が撮影者個人のアカウントであってもSNS等、不特定多数に公開することはおやめください。

・万が一、本大会で撮影した写真・動画等をSNSにアップしたことによって起きたトラブルについて 主催者としましては一切、関知・関与いたしません。

※以上 誓約条件について不都合な事情がある場合は事前に主催者へ連絡、ご相談ください。

◆DBJAはSNSへの投稿・配信のための撮影を一概にすべて拒否・否定するものではありません。

・例えば～ 大会当日、観客席でチームの仲間が撮影したチームメンバーの集合写真を使用して、チーム代表者が「皆、楽しんでいます」とコメントして自分のアカウントで投稿する事を問題視することはありません。

ドッチビーマインドについて

DBJA は、ディスクドッチに関わるすべての皆様と共に、スポーツを通じて互いを尊重し合い、誰もが安心して楽しめる場を創り上げていくことを目指しています。この想いを「**ドッチビーマインド**」と名付け、ここに宣言いたします。

この「ドッチビーマインド」には、以下のような心構えが含まれています：

- －試合は、選手・審判・関係者が協力して築くものであり、すべての人が敬意を持って関わること。
- －ルールを理解し、フェアプレーの精神に則って、気持ちよくゲームをつくりあげること。
- －内野選手は、ディスクが当たった自覚がある場合、笛の有無に関係なく自発的に申告して外野に出るという誠実な姿勢を持つこと。
- －相手選手に対して挑発的な態度や発言をせず、クリーンなプレーを心がけること。
- －時間稼ぎなどの意図的な行為を避け、常に正々堂々としたプレーを大切にすること。
- －ベンチや観客席においても、判定への不満を表すのではなく、選手を応援し、ポジティブな雰囲気と一緒に作っていくこと。

この「ドッチビーマインド」を胸に、私たちはプレーヤー、審判、運営関係者、そして観客の皆様と共に、健全で心地よい大会を創り上げてまいります。

以上