

BEE LEAGUE 2025GOALDODGE COMPETITION【対戦表】

表の見方S①～S⑫第1ラウンド 9/21 実施の12試合

N①～N⑭第2ラウンド 11/9 実施の14試合

F①～F⑯第3ラウンド 2/22 実施の16試合

- ～運営形態～
- 対戦時間・形式

7分00秒の前・後半 ハーフタイム2分 トータルスコアが多いチームを勝者とする。 後半の開始は前半と逆コートに移動。最初の攻撃権も逆とする。
- 順位決定

勝点制を採用。 勝ち＝3ポイント、引分け＝両チームに1ポイント、負け＝0ポイント 勝点が同点の場合、得失点→得点→失点 の順に優位順を決定する。
- 使用ディスク

公式MIKASAモデル270
- ～本大会特別ルール～
- アドバンテージスタート

／ MIX要件者の構成人数を、【満たしたチーム】 VS 【満たさないチーム】の対戦は 2 - 0 で開始される
- アドバンテージポイント

／ MIX要件対象者の選手は試合中、ビブスを着用する。ビブスを着用した選手がゴールインした得点は2点となる。
このルールを採用することで試合中、MIX要件者がフィールドに不在となることを違反とはしないこととする。
この2得点は試合のスコアにおいてのみ有効であり、個人表彰のゴールゲット賞の集計はゴールインの回数をカウントすることとする。
- ～個人表彰～
- ・ゴールゲット賞

～ ディスクをゴールインさせた回数を個人別に集計する。
- ・ゴールセーブ賞

～ PTエリア内でキーパーとしてプレーした時のゴールを防いだ回数を個人別に集計する。
- ・M V P 賞

～ 毎試合そのゲームにおける最優秀選手1名を、対戦相手チームのメンバーの中から自チームメンバー全員が合議で決定し、投票する。
- 集計方法

／ 主催者が全ラウンド、全試合終了後、全ての結果を全体集計して発表する。（各ラウンドでの集計・表彰はない）

	NONAME	勝点	深大寺アブレイズ	勝点	M.D.Cペディ	勝点	NDC	勝点	M.D.Cウィル	勝点	チャレンジ ファイターズ	勝点	style	勝点	勝点 合計	得点	失点	得失 点	最終 順位
NONAME			N①／N⑧		N③／N⑩		N⑤／N⑫		N⑦／N⑭		S①／S⑦		S③／S⑨						
深大寺 アブレイズ	N①／N⑧				N⑥／N⑬		N④／N⑪		N②／N⑨		S⑥／S⑫		S⑤／S⑪						
M.D.C ペディ	N③／N⑩		N⑥／N⑬				F①／F⑨		F⑦／F⑮		S④／S⑩		S②／S⑧						
NDC	N⑤／N⑫		N④／N⑪		F①／F⑨				F③／F⑪		F⑥／F⑭		F④／F⑫						
M.D.C ウィル	N⑦／N⑭		N②／N⑨		F⑦／F⑮		F③／F⑪				F⑤／F⑬		F⑧／F⑯						
チャレンジ ファイターズ	S①／S⑦		S⑥／S⑫		S④／S⑩		F⑥／F⑭		F⑤／F⑬				F②／F⑩						
style	S③／S⑨		S⑤／S⑪		S②／S⑧		F④／F⑫		F⑧／F⑯		F②／F⑩								