



2025



COMPETITION

開催・募集要項

一般社団法人日本ドッチビー協会



## 開催趣旨

リーグ戦、すなわち総当り戦の大会は参加チーム数をあらかじめ確定させて会場やチームの募集または選考をおこなうのが通常です。

しかし今回、大前提として参加希望があるものを全て受け入れることを目標としたリーグ戦開催にトライします。その為、締切らないとチーム数がわからない、だから実施する試合数がわからず、結果、開催日数も確定されない、こととなります。

すなわち募集要項を出す段階では何一つとして確約できない状況になり、この形式での大会開催はある意味で挑戦とも言えるものと考えていますが、この決断した背景には来年 2 月に至る期間中、適度な間隔で 3 日間の会場確保が実現したことにあります。

この挑戦に望む覚悟と、きっかけをくださった千代田区ドッチビー協会には心より感謝いたします。本当にありがとうございました。

また、挑戦はひとつだけではなく、複数の初めての試みがありますので説明させていただきます。

二つ目の挑戦として過去、ゴールドドッチは MIX チームを基本とするチーム要件で大会をおこなってきましたが、このチーム要件を満たせないことが理由で参加を断念するチームが少なからず見受けられたことから、この解消を図るためのチームへの構成要件のお手伝いとともに、協会が標榜する smile for All の象徴的な体験機会を創設する新しい仕組みに挑もうと思います。

さらに三つ目といえる新しい行いとして参加者が納得する、しやすい大会運営を目指す姿勢を明確にする意味で大会実施以前にキャプテン・ミーティングをリアル開催して選手の生の声を聴いて運営に反映させるとともに、少しでも運営側の面白さを知っていただくことで将来の運営する側の人材養成につながることを標榜し、試合のフィールドではなく、会議室でおこなう「行事」の開催を予定いたします。

昨年より BEE LEAGUE と称する大会を開催してきましたが今回は真のリーグ戦の名称として使用し、今後も総当りリーグ戦を開催できるようにノウハウを蓄積してドッチビー BEE LEAGUE を継続させたいと考えています。

関係各位には、これら趣旨をご理解いただきまして初物づくしの大会の成功を助けていただきたく、心よりお願い申し上げます。

一般社団法人日本ドッチビー協会  
代表理事 岡本 紀彦

## 【大会要項】

- 大会名称      ビーリーグ 2025 ゴールドドッジ大会  
BEE LEAGUE2025 GOALDODGE Competition
- 大会会場      千代田区立麴町中学校 体育館
- 決定開催日    1<sup>st</sup>      2025年9月21日(日曜日)  
2<sup>nd</sup>      2025年11月9日(日曜日)  
3<sup>rd</sup>      2026年2月22日(日曜日)
- 予備開催日    2026年1月or3月      (会場候補／お茶の水小体育館の予定)
- 主催            一般社団法人日本ドッジビー協会
- 主管            千代田区ドッジビー協会
- 協力            お茶の水キッズスポーツクラブ(ドッジビー部)
- 協賛            文化シャッター株式会社    /    株式会社ラングスジャパン

## 【実施要項】

- 対戦形式      ◆参加全チームが総当りリーグ戦を3(4)日間、9月以降、年度内に消化します  
勝点 ~ 得失点 ~ その他の優先順、によって全順位を決定します

### 参考例.1) 10チームが参加する場合、

各チーム総当り戦をおこなうと

全45試合 → 3日開催

#### 想定する1日のタイムテーブル

9:00 ~ 搬入・設営／準備

11:30 ~ 第1試合 Throw-Off

↓ (1日あたり正味5時間)

16:30 ~ 最終試合 Throw-Off

17:00 ~ 撤去・搬出／退場

	A	B	C	D	E	F	G	H	J	K
A		1	7	4	2	11	1	7	4	2
B	1		6	10	8	12	11	6	10	8
C	7	6		3	9	13	15	12	3	9
D	4	10	3		5	14	16	14	13	5
E	2	8	9	5		15	1	7	4	2
F	11	12	13	14	15		11	6	10	8
G	1	11	15	16	1	11		12	3	9
H	7	6	12	14	7	6	12		13	5
J	4	10	3	13	4	10	3	13		14
K	2	8	9	5	2	8	9	5	14	

- 対戦人数      ◆全試合、4人v s 4人でおこないます

- 対戦時間      ※1試合あたりの時間と前・後半戦か、1本通し戦か、など試合時間の詳細は  
参加申込みチーム数によって決定するため、申込みメ切後に発表します

- 運営形式
- ◆ 毎大会ごとの開会・閉会式などセレモニーはおこないません。
  - ◆ チームごとに試合日程や集合時間は異なり、チームは対戦時間に集合します。
  - ◆ 現在のところ、今大会では参加賞の配布は予定がありません。
  - ◆ 最終戦終了後、全体の閉会／表彰式をオンラインで実施するなどを予定します。
  - ◆ 各チームの成績は特設サイトなどで常に表示することなどを検討します。
- ※運営の詳細は最終案内においてお知らせいたします。

### 【チーム募集要項】

- 基本として《M I Xチーム》のエントリーをチーム数に制限を設けず、受付けます。
- ※ 申込み選手の年齢は **小学 5 年生以上、上限はなし** (小学 4 年生以下は受付けません)

参考例.2) 10 チーム以上のシミュレーション		(全 4 日)	(転換含む)
参加チーム数	総試合数	1 日あたり	1 試合
12 チーム	66Game	16.5Game	18 分
13 チーム	78Game	19.5Game	15 分
14	91G	22.75	13
15	105G	26.25	11
16	120G	30.0	10
17	136G	34.0	8
18	153G	38.25	7

- チームの構成人数は 5 人以上、14 人以下でお願いします。  
4 人、15 人の申込みは基本的に受け付けません。またメンバーの移動は一切、認めません。
- 1 クラブで複数チームでのエントリーは可能ですがまったく別チームとして取扱います。  
例えば試合日程は同一にしてほしいなどの要望にはお答えできませんことをご了承ください。
- 参加料 **1 チームの総当り試合の全て、シリーズ一式で 1 チームあたり ¥ 28,000 円**  
税・傷害保険加入費は込み、システム使用料 1,372 円(扱い額の 4.9%)別途

#### ひとりあたりの負担例

- 5 人でエントリーの場合 ➡ 一人あたり@5,600-
- 7 人でエントリーの場合 ➡ 一人あたり@4,000-
- 8 人でエントリーの場合 ➡ 一人あたり@3,500-
- 14 人でエントリーの場合 ➡ 一人あたり@2,000-

## 【チームの選手構成について】

### ▲《MIX チームの構成要件》

今大会へ参加する《MIX チームの構成要件》は**試合中**、① ②の選手が常に出場できるように複数名が存在する構成を目標にしていきたいと存じます。

- ① 女性（小学5年生以上、上限はなし）
- ② 小学5/6年、中学1年生(性別不問) ～ 以降① ②の選手を＜MIX 要件者＞と表します

▲総当たりリーグ戦のため今大会は運営上、1日の試合数が多くなるのが高い確率であり得ます。

そのため＜MIX 要件者＞1名の場合は試合中の交代が不可能となるため安全管理上、構成要件を満たしたとはしないこととして、2名以上のチーム構成を目指していただきたいと考えます。

▲過去《MIX チームの構成要件》がハードルとなって出場できないチームが存在したことを認識する中、今回は逆にハードルを上げることに他ならず、この解消となる仕組みや運営案を試したいと考えた結果、主催者が窓口となり＜MIX 要件者＞②の個人エントリーを受付けて《MIX チームの構成要件》を満たせないチームへのマッチングをおこないたいと思います。

▲これによって、今大会では《MIX チームの構成要件》を満たせないチームのエントリーも受け付けますが大前提として個人エントリーがあった＜MIX 要件者＞②を大会当日、チームへ受け入れ試合に臨むことが条件となります。

また、新たな試みの仕組みにて個人エントリーが集まらない、マッチングがうまくいかないなど不測の事態があり得ることを予め、ご了解くださいますようお願いいたします。

△《MIX チームの構成要件》を満たしているチームで個人エントリー＜MIX 要件者＞②を受入れたい、といった希望がある場合は大いに歓迎いたします。**(※あらかじめ、ご連絡をお願いします)**

△＜MIX 要件者＞①および②だけで構成するチーム、①と②の混成チームはもちろん参加できます。

△＜MIX 要件者＞②だけで構成されるチームが3チーム以上集まった場合、仮称：ジュニア部門として独立させることを検討いたします。**(※エントリーの時点でその旨、ご連絡をお願いします)**  
運営計画・会場事情などの理由で実現できないことがあり得ますのであらかじめご了承ください。

※個人エントリー＜MIX 要件者＞②の参加希望者が具体的に、どの大会機会に、どのように参加するなどの詳細は申込み後切後に個別に連絡いたします。

※＜MIX 要件者＞②小学5/6年、中学1年は大会当日、要件者認識のためのマークの意味でビブスの着用などを予定していますが、後切後の最終的な人数により、詳細を決定します。

【個人選手の申込み手続き】

====個人エントリーについて=====

<MIX 要件者> ②小学5/6年生、中学1年生の個人エントリーを受付けます。

※個人エントリーの費用はかかりません。(無料)

ただし、傷害保険加入の関係で必要な個人情報(年齢、性別、住所)は申込時にいただきますのでご了承ください。  
マッチングまで終了して出場が確定した後、fdsys で会員登録をお願いすることになります。

一応の定員を12名として申込みやマッチングの優先順を下記のように設定します。

【優先1】千代田区内在住者   【優先2】調布市内在住者   【優先3】条件対象者全般

=====

【優先1】           千代田区内在住の個人エントリー申込み希望者は  
千代田区ドッチビー協会宛てに参加希望のメールを送信  
→ [dbachiyoda@gmail.com](mailto:dbachiyoda@gmail.com)

【優先2】           調布市内在住の個人エントリー申込み希望者は  
調布市ドッチビー協会宛てに参加希望のメールを送信  
→ [dbchofu@gmail.com](mailto:dbchofu@gmail.com)

【優先3】           対象者全般 個人エントリー申込み希望者は  
日本ドッチビー協会宛てに参加希望のメールを送信  
→ [support@dbja.jp](mailto:support@dbja.jp)

※個人エントリーのメール【優先1～3】全て共通で、本文に下記を記載して送信してください。

**申込み〆切           8月12日(火曜) 正午12時**

- 1, 住所
- 2, 性別
- 3, 学年           小学5年 / 小学6年 / 中学1年 (この3学年以外は受付けません)
- 4, 参加者氏名
- 5, 参加者フリガナ
- 6, 本人携帯番号 (ない場合、無しと記載してください)
  
- 7, 保護者氏名
- 8, 保護者携帯番号

## 【チームの申込み手続き】

### その1, チーム代表者が fdsys イベント欄より申込み/支払い

～8月12日(火曜) 正午12時、〆切

○fdsys マニュアルはこちら ↓

<https://www.dbja.jp/main/members/dbja-fdsys-manual.pdf>

○今大会はこの時点でチームエントリー料金をお支払いいただきます。

高額な立替となる場合、代表者の方には誠に恐縮ですが何卒、よろしくお願いいたします。

### その2, 主催者より対戦計画(競技運営)案提示・個人選手マッチング最終案提示

～8月22日(金曜)予定

### その3, チーム代表者が fdsys で初戦メンバー登録

～8月25日(月曜) ～ 9月4日(木曜)

今大会では第2戦の機会、第3戦の機会での新規メンバーの追加ができるようにする予定です。  
詳細はキャプテン会議でご説明する予定です。

### その4, 開会式/キャプテン会議(事前ミーティング)への出席

候補日程案 ～ 9/6, 7, 13, 14, 15

詳細は後日、決まり次第に連絡いたしますが会場などの関係から各チーム1名限定といった制限が発生することが予想されますのであらかじめ、ご容赦ください。

## 【お問合せ先】

一般社団法人日本ドッチビー協会 事務局

T E L / 03-3264-3626

M a i l / [support@dbja.jp](mailto:support@dbja.jp)

担 当 / 大会トーナメントディレクター 稲垣 敬雄(いがきゆう)

(※本要項 5P の連絡はこちらへメール送信をお願いいたします。)

## 【開会式／キャプテン会議(事前ミーティング)】

■初戦開始の前、9月中にリアルでの全体開会式およびキャプテン会議を開催する予定です。

・会場は千代田区神田神保町の区民館を想定しています。

・基本は全チーム参加必須(代理は可)として1チーム、1キャプテン(代表)での出席をお願いします。

・一人が複数、兄弟チームのキャプテン(代表)として出席することは基本的にできません。

■主催者からの提案として、キャプテン会議での検討議題は以下を予定しています。

① <MIX要件者>の得点は<1ゴール3点とするアドバンテージ・ポイント制>

② <MIX要件者>不在チームが発生した時は<3-0開始とするアドバンテージ・スタート制>

③ <MIX要件者>②個人エントリーの調整・マッチングの最終確認

④ 個人表彰について

・ゴールゲット賞 → 毎試合、各チームで選手ごとに正確にカウントして主催者へ提出

・キーパーセーブ賞 → 毎試合、各チームで選手ごとに正確にカウントして主催者へ提出

※全試合終了後、その票数を全て集計して発表する。

・MVP賞 → 対戦終了後に毎試合、相手チームより1名をチームで選出して主催者へ提出

※票数を全試合分集計後、数値を参考に主催者が1名の総合MVPを選出する。

⑤ 大会使用ディスクのサイズについて

→ 基本はM I K A S A 2 7 0で考えているがチーム合意があれば2 3 0 / 2 5 0は

⑥ 審判について

⑦ その他、

※時間に余裕がある場合、

協会活動全般についてのご意見・ご要望のヒアリングなども考えています。