

ディスクドッチ【チャレンジド部門】対戦表

※ 試合形式 3分00秒 前・後半のトータル内野数を得点として、より多いチームを勝者とする。

※ 後半の開始はリセットして、前半と逆コートに移動。最初の攻撃権も逆となる。

※ リーグの順位決定は勝点制を採用。勝ち=3ポイント、引分け=両チームに1ポイント、負け=0ポイント

勝点が同点の場合、得失点→得点→失点 の順に優位順を決定する。

①回戦	愛知県立半田 特別支援学校 桃花校舎 B	勝点	HIGASHI 1の4 クラブ	勝点	あそしえ・あぐり	勝点	勝点 計	得失 点	得点	失点
愛知県立半田 特別支援学校 桃花校舎 B			①-1		①-3					
HIGASHI 1の4 クラブ	①-1				①-2					
あそしえ・あぐり	①-3		①-2							

②回戦	愛知県立半田 特別支援学校 桃花校舎 B	勝点	HIGASHI 1の4 クラブ	勝点	あそしえ・あぐり	勝点	勝点 計	得失 点	得点	失点
愛知県立半田 特別支援学校 桃花校舎 B			②-1		②-3					
HIGASHI 1の4 クラブ	②-1				②-2					
あそしえ・あぐり	②-3		②-2							

順位	チーム名	勝点 総計	総得 失点	総得点	総失点
	愛知県立半田 特別支援学校 桃花校舎 B				
	HIGASHI 1の4 クラブ				
	あそしえ・あぐり				