

# ディスクドッチ【小学生部門】予選リーグ対戦表

Aリーグ	三日ファイターズ	勝点	お茶小 ペガシス	勝点	苗代ヴィクトリーズ	勝点	Fire Jr. 2	勝点	勝点合計	得失点	得点	失点	予選順位
三日ファイターズ			21-15○ 3		17-14○ 3		23-9○ 3		9				1
お茶小 ペガシス	15-21× 0				13-21× 0		20-18○ 3		3				3
苗代ヴィクトリーズ	14-17× 0		21-13○ 3				20-10○ 3		6				2
Fire Jr. 2	9-23× 0		18-20× 0		10-20× 0				0				4

Bリーグ	GDT. B	勝点	NDCそげキング	勝点	CAT多治見 リトルスター	勝点	新知 ファンタグレープ	勝点	勝点合計	得失点	得点	失点	予選順位
GDT. B			13-23× 0		20-18○ 3		11-18× 0		3	△15	44	59	4
NDCそげキング	23-13○ 3				16-18× 0		11-15× 0		3	4	50	46	3
CAT多治見 リトルスター	18-20× 0		18-16○ 3				15-12○ 3		6	3	51	48	2
新知 ファンタグレープ	18-11○ 3		15-11○ 3		12-15× 0				6	8	45	37	1

Cリーグ	GDT. A	勝点	M. D. C	勝点	CAT多治見	勝点	AXTOS PHOENIX Jr.	勝点	勝点合計	得失点	得点	失点	予選順位
GDT. A			21-17○ 3		19-12○ 3		13-23× 0		6				2
M. D. C	17-21× 0				14-18× 0		12-19× 0		0				4
CAT多治見	12-19× 0		18-14○ 3				15-18× 0		3				3
AXTOS PHOENIX Jr.	23-13○ 3		19-12○ 3		18-15○ 3				9				1

Dリーグ	国領☆ハッチ	勝点	ウエストシックス	勝点	苗代フリッパーズ	勝点	Fire Jr. 1	勝点	勝点合計	得失点	得点	失点	予選順位
国領☆ハッチ			5-23× 0		18-20× 0		16-14○ 3		3				3
ウエストシックス	23-5○ 3				14-17× 0		20-14○ 3		6				2
苗代フリッパーズ	20-18○ 3		17-14○ 3				19-13○ 3		9				1
Fire Jr. 1	14-16× 0		14-20× 0		13-19× 0				0				4

※ 試合形式 3分00秒 前・後半のトータル内野数を得点として、より多いチームを勝者とする。

※ 後半の開始はリセットして、前半と逆コートに移動。最初の攻撃権も逆となる。

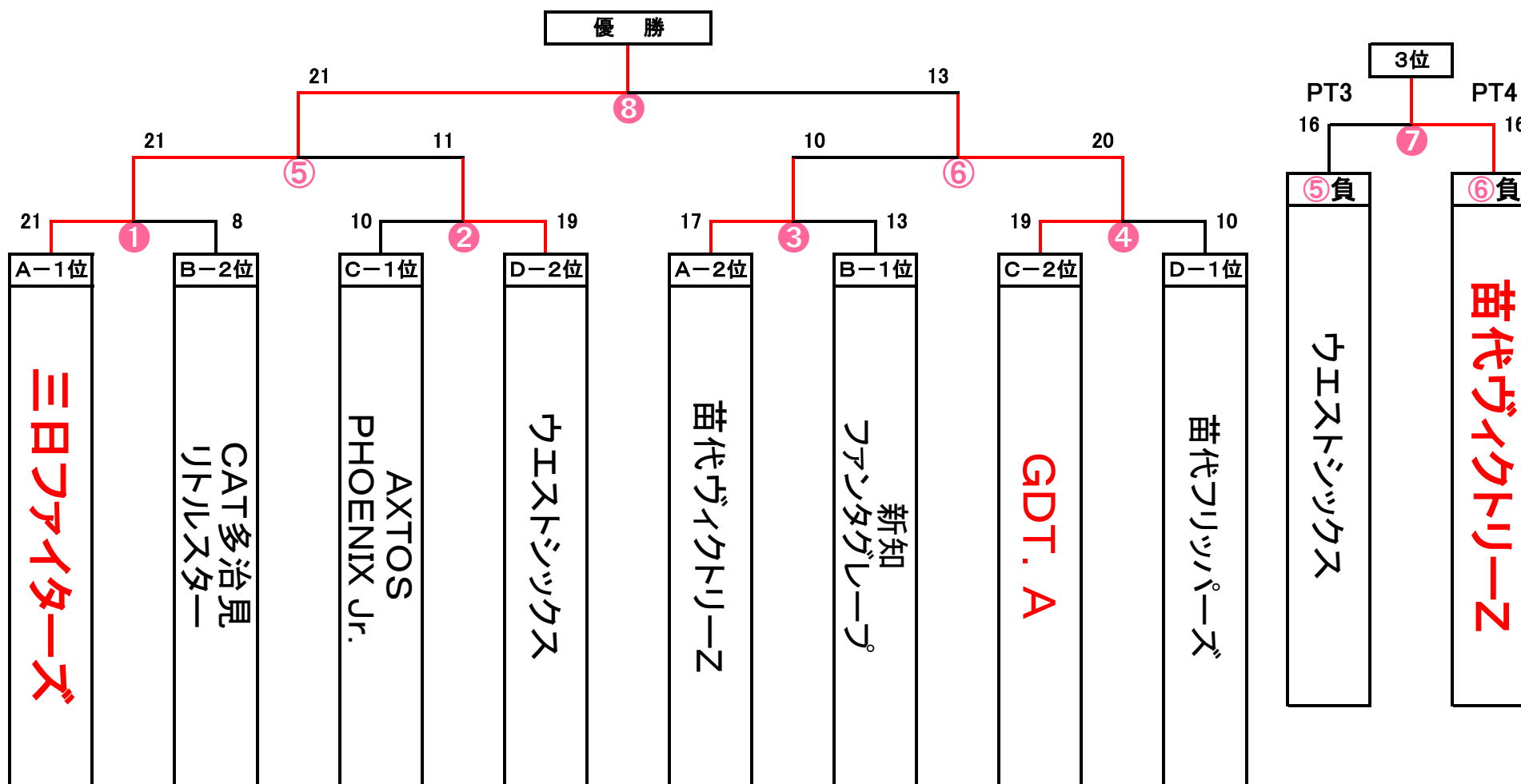
※ リーグの順位決定は勝点制を採用。勝ち=3ポイント、引分け=両チームに1ポイント、負け=0ポイント  
勝点が同点の場合、得失点→得点→失点 の順に優位順を決定する。

# ディスクドッジ【小学年部門】決勝トーナメント戦

※ トーナメント戦の試合形式はリーグ戦と同様、3分00秒の前・後半でおこなう。

※ 同点の場合、ゴールドタッチルール10-3に則ったPT(Penalty Throw)戦で勝敗を決する。

※ 決勝戦のみ、3分30秒の前・後半とする。同点の場合、3分一本通しの延長戦をおこなう。



# ディスクドッチ【一般部門】予選リーグ対戦表

Aリーグ	ASO 月組	勝点	SBE Fire 1	勝点	NDCベックマン	勝点	TAC	勝点	勝点合計	得失点	得点	失点	予選順位
ASO 月組			11-14× 0		8-15× 0		9-16× 0		0	△17	28	45	4
SBE Fire 1	14-11○ 3				14-7○ 3		12-12△ 1		7	10	50	46	2
NDCベックマン	15-8○ 3	7-14× 0					7-13× 0		3	△6	29	35	3
TAC	16-9○ 3	12-12△ 1	13-7○ 3						7	13	41	28	1

Bリーグ	守東ASO	勝点	SBE Fire 2	勝点	M. D. C	勝点	CAT多治見 もののふ	勝点	勝点合計	得失点	得点	失点	予選順位
守東ASO			18-9○ 3		12-14× 0		9-16× 0		3				3
SBE Fire 2	9-18× 0				11-16× 0		3-18× 0		0				4
M. D. C	14-12○ 3	16-11○ 3					17-13○ 3		9				1
CAT多治見 もののふ	16-9○ 3	18-3○ 3	13-17× 0						6				2

Cリーグ	ASO - dream	勝点	O.GDT	勝点	CHUMS ディスク部	勝点
ASO - dream			17-12○ 3		17-0○ 3	
O.GDT	12-17× 0				17-6○ 3	
CHUMS ディスク部	0-17× 0	6-17× 0				

勝点合計	得失点	得点	失点	予選順位
6				1
3				2
0				3

Dリーグ	愛知県立半田 特別支援学校 桃花校舎 A	勝点	新知ファンタジスタ	勝点	チキン南蛮	勝点
愛知県立半田 特別支援学校 桃花校舎 A			7-16× 0		11-17× 0	
新知ファンタジスタ	16-7○ 3				11-16× 0	
チキン南蛮	17-11○ 3	16-11○ 3				

勝点合計	得失点	得点	失点	予選順位
0				3
3				2
6				1

※ 試合形式 3分00秒 前・後半のトータル内野数を得点として、より多いチームを勝者とする。

※ 後半の開始はリセットして、前半と逆コートに移動。最初の攻撃権も逆となる。

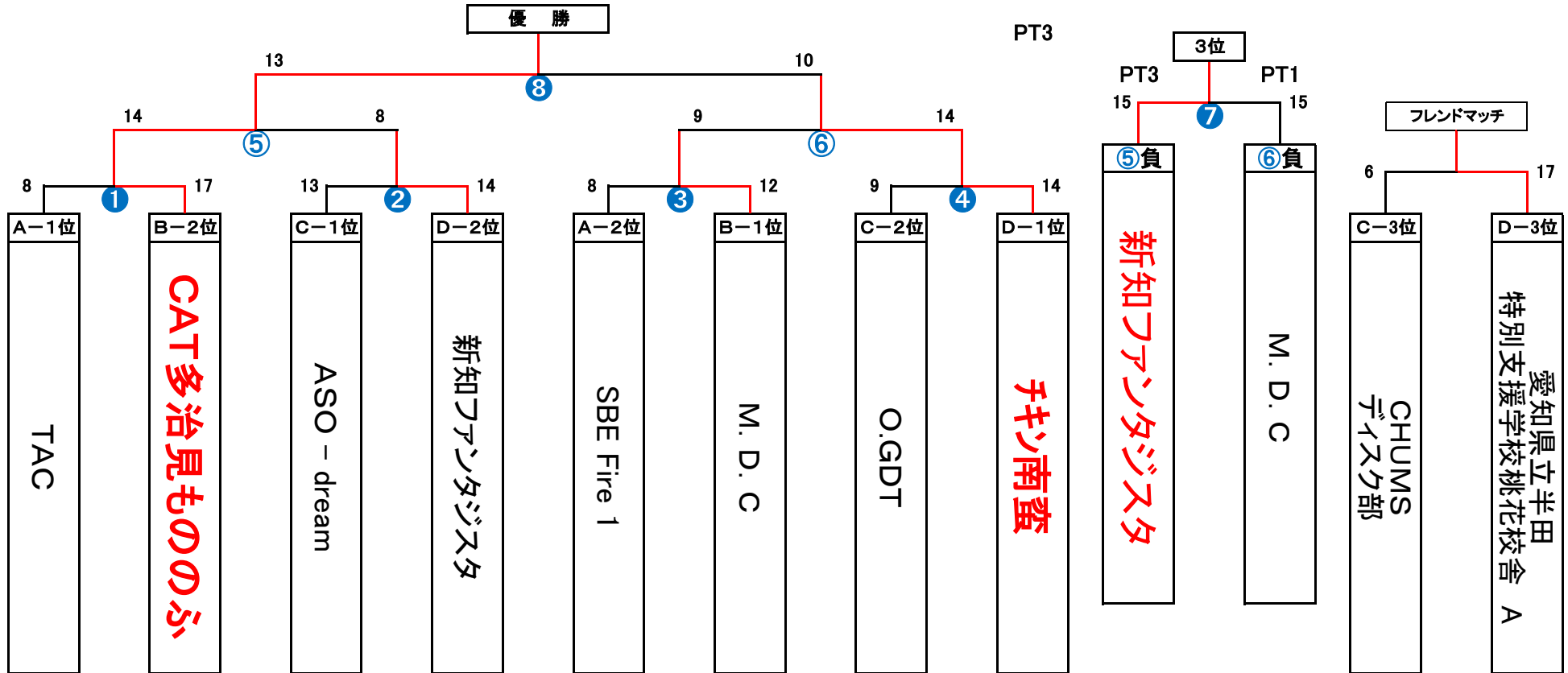
※ リーグの順位決定は勝点制を採用。勝ち=3ポイント、引分け=両チームに1ポイント、負け=0ポイント  
勝点が同点の場合、得失点→得点→失点 の順に優位順を決定する。

# ディスクドッチ【一般部門】決勝トーナメント戦

※ トーナメント戦の試合形式はリーグ戦と同様、3分00秒の前・後半でおこなう。

※ 同点の場合、ゴールドドッチルール10-3に則ったPT(Penalty Throw)戦で勝敗を決する。

※ 決勝戦のみ、3分30秒の前・後半とする。同点の場合、3分一本通しの延長戦をおこなう。



# ディスクドッチ【チャレンジ部門】対戦表

※ 試合形式 3分00秒 前・後半のトータル内野数を得点として、より多いチームを勝者とする。

※ 後半の開始はリセットして、前半と逆コートに移動。最初の攻撃権も逆となる。

※ リーグの順位決定は勝点制を採用。勝ち=3ポイント、引分け=両チームに1ポイント、負け=0ポイント

勝点が同点の場合、得失点→得点→失点 の順に優位順を決定する。

①回戦	愛知県立半田 特別支援学校 桃花校舎 B	勝点	HIGASHI 1の4 クラブ	勝点	あそしえ・あぐり	勝点	勝点 計	得失 点	得点	失点
愛知県立半田 特別支援学校 桃花校舎 B			14-16× 0		21-1○ 3	3	3	18	35	17
HIGASHI 1の4 クラブ	16-14○ 3	3			21-9○ 3	3	6	14	37	23
あそしえ・あぐり	1-21× 0	0	9-21× 0	0		0	△ 32	10	42	

②回戦	愛知県立半田 特別支援学校 桃花校舎 B	勝点	HIGASHI 1の4 クラブ	勝点	あそしえ・あぐり	勝点	勝点 計	得失 点	得点	失点
愛知県立半田 特別支援学校 桃花校舎 B			19-12○ 3	3	24-4○ 3	3	6	27	43	16
HIGASHI 1の4 クラブ	12-19× 0	0			24-3○ 3	3	3	14	36	22
あそしえ・あぐり	4-24× 0	0	3-24× 0	0		0	△ 41	7	48	

順位	チーム名	勝点 総計	総得 失点	総得点	総失点
1	愛知県立半田 特別支援学校 桃花校舎 B	9	45	88	33
2	HIGASHI 1の4 クラブ	9	28	73	45
3	あそしえ・あぐり	0	△ 73	17	90

# ゴールドタッチ部門 対戦表

※ 試合形式 7分00秒 前・後半のトータル得点として、より多いチームを勝者とする。

※ 後半の開始はリセットして、前半と逆コートに移動。最初の攻撃権も逆となる。

※ リーグの順位決定は勝点制を採用。勝ち=3ポイント、引分け=両チームに1ポイント、負け=0ポイント  
勝点が同点の場合、得失点→得点→失点 の順に優位順を決定する。

①回戦	AXTOS PHOENIX	勝点	MPS	勝点	TAC	勝点	勝点 計	得失 点	得点	失点
AXTOS PHOENIX			7-6 ○	3	7-1 ○	3	6	7	14	7
MPS	6-7 ×	0			4-2 ○	3	3	1	10	9
TAC	1-7 ×	0	2-4 ×	0			0	△ 8	3	11

②回戦	AXTOS PHOENIX	勝点	MPS	勝点	TAC	勝点	勝点 計	得失 点	得点	失点
AXTOS PHOENIX			5-4 ○	3	6-3 ○	3	6	4	11	7
MPS	4-5 ×	0			5-2 ○	3	3	2	9	7
TAC	3-6 ×	0	2-5 ×	0			0	△ 6	5	11

順位	チーム名	勝点 総計	総得 失点	総得点	総失点
1	AXTOS PHOENIX	12	11	25	14
2	MPS	6	3	19	16
3	TAC	0	△ 14	8	22