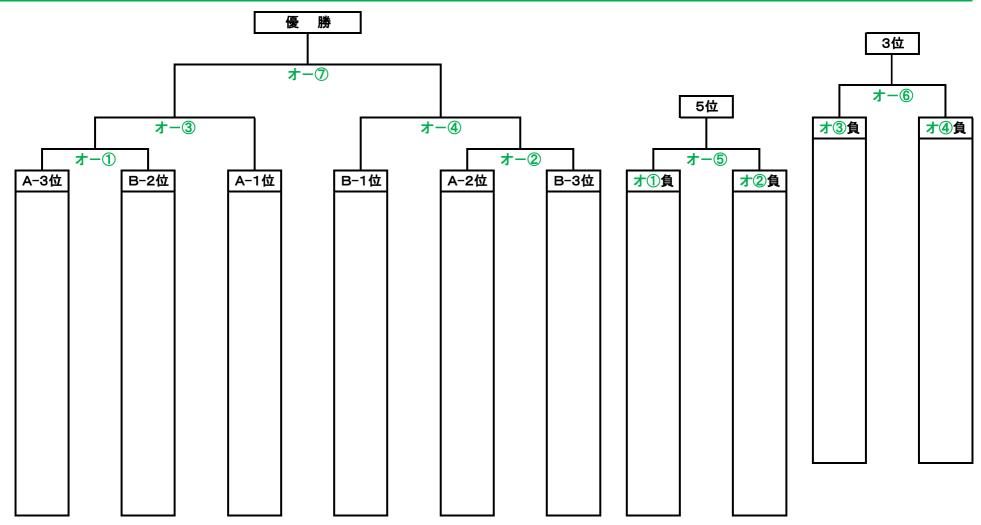
予選リーグ対戦表【オープン部門】

Aリーグ	M. D. C チームA	試合勝点	NDCベックマン	!試合 勝点	染地・杉森 ドッヂビーチーム	試合 勝点	勝点合計	得 失 点	得点	失点	予選順位
M. D. C チームA		_	オA −①		才A −③						
NDCベックマン	才A ─①			_	才A −②						
染地・杉森 ドッヂビーチーム	オA ー ③		オ A−②								

Bリーグ	M. D. C チームB	試合 勝点	πν	試合勝点	十八兎	試合勝点	勝点合計	得失点	得点	失点	予選順位
M. D. C チームB			オ B−①		才 B−③						
πν	才 B─①				才 B−②						
十八兎	才B一③		才 B−②			_					

- ※ 試合形式 3分30秒 前・後半のトータル内野数を得点として、より多いチームが勝つ。
- ※ 後半の開始はリセットして、前半と逆コートに移動。最初の攻撃権も逆となる。
- ※ リーグの順位決定は勝点制を採用。 勝ち=3ポイント、引分け=両チームに1ポイント、負け=Oポイント

決勝トーナメント対戦表 【オープン部門】



- ※ 決勝戦のみ、同点の場合、3分一本通しの延長戦をおこなう。
- ※ その他の試合が同点の場合、ゴールドッデルール10-3に則ったPT(Penalty Throw)戦で勝敗を決する。